

BBL-NORDHESSEN
 Home of the Chassalla Raccoons

[illegible]

Verfügbare Starplayer

	Liga	Name	BE	ST	GE	WG	RW	Fertigkeiten	Anwerbekosten	Sonderregel
1	Sylvanisches Rampenlicht	Akhorne The Squirrel	7	1	2+	-	6+	Aufspringen, Ausweichen, Einzelgänger (4+), Gewandt, Kein Ball, Kleinwüchsig, Klauen, Rasend, Unerschrocken, Winzig	80000	Akhorn kann den Wurf mit dem W6 für die Fertigkeit Unerschrocken wiederholen
2	Sylvanisches Rampenlicht	Skrull Halfhight	6	3	4+	3+	9+	Zielsicher, Einzelgänger (4+), Nerven aus Stahl, Wurf sicher, Regeneration, Ballgefühl, Robust	150000	Einmal im Spiel darf Skrull einen Wurfgeschicklichkeitstest um seine Stärke modifizieren
3	Sylvanisches Rampenlicht	Gretchen Wächter	7	3	2+	-	9+	Abstoßendes Aussehen, Ausweichen, Verstörende Präsenz, Aufspringen, Einzelgänger (4+), Keine Hände, Regeneration, Manndeckung, Gewandt	180000	Einmal im Spiel muss Gretchen ab der Aktivierung bis zum Ende des Zuges für Ausweichen nicht würfeln
4	Sylvanisches Rampenlicht	Ivan "The Animal" Deathshroud	6	4	4+	5+	9+	Blocken, Verstörende Präsenz, Hass (Zwerge), Schweres Gerät, Einzelgänger (4+), Regeneration, Ball entreißen, Tackle	210000	Einmal pro Spiel darf Ivan nach einem erfolgreichen Block +1 zum Rüstungs- oder Verletzungswurf hinzuzählen. Ist das Opfer ein Zwerg, dann +2
5	Sylvanisches Rampenlicht	Wilhelm Chaney	8	4	3+	4+	9+	Fangen, Klauen, Rasend, Einzelgänger (4+), Regeneration, Wrestling	220000	Einmal pro Spiel darf der Verletzungswurf wiederholt werden
6	Sylvanisches Rampenlicht	Captain Karina von Riesz	7	4	2+	3+	9+	Blutdurst (2+), Ausweichen, Hypnotischer Blick, Aufspringen, Einzelgänger (4+), Regeneration	230000	Einmal pro Spiel, wenn Karina ihre Blutdurst Wurf verpatzt, darf sie einen gegnerischen Spieler mit ST3 oder weniger beißen. Karina darf hierbei keine Starplayer wählen
7	Sylvanisches Rampenlicht	Grak	5	5	4+	4+	10+	Blöd, Mitspieler schießen, Einzelgänger (4+), Knochenbrecher, Robust	250000	Grak und Crumbleberry müssen zusammen angeheuert werden und zählen als 2 Starplayer, Grak darf Crumbleberry einmal pro Halbzeit aufnehmen und wieder absetzen
8	Sylvanisches Rampenlicht	Crumbleberry	5	2	3+	5+	7+	Ausweichen, Tödlicher Flug, Einzelgänger (4+), Ballgefühl, Kleinwüchsig, Lebensmüde	0	Wenn Grak Crumbleberrr trägt bekommt er die Talente Tackle Durchbrechen und Ausweichen
9	Sylvanisches Rampenlicht	Graf Luthor von Drakenborg	6	5	2+	3+	10+	Blocken, Hypnotischer Blick, Einzelgänger (4+), Regeneration, Gewandt	300000	Einmal pro Spiel, wenn Luthor einen Touchdown erzielt erhält sein Team für den nächsten Drive einen Team-ReRoll
10	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
11	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
12	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
13	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
14	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
15	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
16	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
17	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
18	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
19	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Verfügbare Anreize

0-5	Zeitarbeits Cheerleader	je 5.000 GS	0-3	Söldner (Zusatzk. + 30.000 GS (max. 1 prim Talent f. + 50.000 GS))	0-1 Begräbnisassistent (100K), 0-1 Healing Spites S17 (50K), 0-1 Ancient Artefact S15 (50K), 0-1 Chaos Totem S13 (50K), 0-1 End Zone Spirits S11 (50K)
0-5	Teilzeit-Trainerassistenten	je 20.000 GS	0-2	Star Player - siehe oben -	
0-1	Wettermagier	25.000 GS			
0-2	Blitzers-Bestes-Fass	je 50.000 GS			Trainerstab
0-1	Randalierende Neulinge	150.000 GS (nur f. Teams billige Feldspieler)			Ayleen Andar (100K), Josef Bugman (100K), Professor Frönkelheim (130K), Schielund Scharlatan (90K), Norscan Seer S14 (50K)
0-8	Zusätzliches Training	je 100.000 GS			Zauberer
0-3	Bestechung	je 100.000 GS (je 50.000 GS (0-6) Korrupt. u. Bestechung)			Horatio X. Schottenheim (80K), Sport-Zauberer (150K), Nekromagier (150K), Böse Hexe (150K), Chaos-Dwarf Sorcerer (150K), Wandering Haemonancer (150K)
0-1	Halbling Meisterkoch	300.000 GS (100.000 GS für Halbling-Teams)			Schirirs
0-2	Wandernde Sanitäter	je 100.000 GS			Jorm der Ogre (120K, 80K f. Korruption + Bestechung), Parteiische Schiri (120K, 80K f. Korruption + Bestechung)
0-1	Pestdokter	100.000 GS (nur f. Teams Günstlinge d. Nurgle)			
0-1	Begräbnisassistent	100.000 GS (nur f. Teams Herren d. Untodes)			Verfügbare Spezialbälle
0-1	Team-Maskottchen	25.000 GS			Extra stacheliger Ball
0-1	Parteiischer Schiri	unterschiedliche Kosten (siehe rechts)			Verfügbare spezielle Wetter- und Kick-Off Tabelle
0-2	Trainerstab	unterschiedliche Kosten (siehe rechts)			--- / ---
0-1	Zauberer	unterschiedliche Kosten (siehe rechts)			Verfügbares Pitch
0-3	Gebete an Nuffle	je 10.000			---