

 Home of the Chassalla Raccoons

[illegible]

Verfügbare Starplayer

	Liga	Name	BE	ST	GE	WG	RW	Fertigkeiten	Anwerbekosten	Sonderregel
1	Waldland-Liga	Rodney Schabenköder	6	2	3+	4+	7+	Aufspringen, Einzelgänger (4+), Fangen, Gewandt, Hechtsprung, Immer am Ball, Kleinwüchsig, Wrestling	70000	Einmal pro Halbzeit, wenn Rodney zu Beginn seiner Aktivierung 3 Felder um den auf dem Boden liegenden Ball steht, darf er einen W6 werfen. Bei 3+ angelt er sich den Ball
2	Waldland-Liga	Akhorne The Squirrel	7	1	2+	-	6+	Aufspringen, Ausweichen, Einzelgänger (4+), Gewandt, Kein Ball, Kleinwüchsig, Klauen, Rasend, Unerschrocken, Winzig	80000	Akhorn kann den Wurf mit dem W6 für die Fertigkeit Unerschrocken wiederholen
3	Waldland-Liga	Swiftvine Glimmershard	7	2	3+	5+	7+	Verstörendes Wesen, Abwehren, Einzelgänger (4+), Gewandt, Niederstechen, Kleinwüchsig	110000	Einmal im Spiel darf Klara nach erfolgreichem unerschrocken Wurf die erwüfelte Stärke verdoppeln
4	Waldland-Liga	Rowana Forestfoot	6	3	3+	4+	8+	Ausweichen, Kurzel Abspiel, Unterstützen, Hörner, Aufspringen, Hüpfen, Einzelgänger (4+)	160000	Einmal im Spiel darf Rowana nachdem eine Aktion Springen angesagt wurde ihre Sonderfähigkeit nutzen. Sie erhält keine mali f. Hüpfen. Das Ergebnis darf erneut werfen
5	Waldland-Liga	Willow Rosebark	6	4	3+	5+	9+	Einzelgänger (4+), Gewandt, Robust, Unerschrocken	160000	Einmal im Spiel darf Willow nach einem Blockenergebnis wonach sie selber fällt einen Block-Würfel neu würfeln
6	Waldland-Liga	Maple Highgrove	3	5	5+	5+	11+	Raufbold, Greifer, Einzelgänger (4+), Knochenbrecher, Standfest, Tentakel, Robust	210000	Einmal pro Halbzeit darf Maple eine Blocken-Aktion gegen einen Spieler in bis zu 2 Feldern Umkreis durchführen. Kein Nachrücken
7	Waldland-Liga	Grak	5	5	4+	4+	10+	Blöd, Mitspieler schießen, Einzelgänger (4+), Knochenbrecher, Robust	250000	Grak und Crumbleberry müssen zusammen angeheuert werden und zählen als 2 Starplayer, Grak darf Crumbleberry einmal pro Halbzeit aufnehmen und wieder absetzen
8	Waldland-Liga	Crumbleberry	5	2	3+	5+	7+	Ausweichen, Tödlicher Flug, Einzelgänger (4+), Ballgefühl, Kleinwüchsig, Lebensmüde	0	Wenn Grak Crumbleberrt trägt bekommt er die Talente Tackle Durchbrechen und Ausweichen
9	Waldland-Liga	Deeproot Strongbranch	2	7	5+	4+	11+	Blocken, Volltreffer, Einzelgänger (4+), Knochenbrecher, Standfest, Starker Wurfarm, Robust, Mitspieler werfen, Baum Fällt !	280000	Bein einem verpatzen Mitspieler werfen verspringt der Mitspieler, landet aber sicher
10	Waldland-Liga	Jordell Freshbreeze	8	3	1+	3+	8+	Blocken, Hechtsprung, Ausweichen, Hüpfen, Einzelgänger (4+), Gewandt, Sicherer Stand	280000	Einmal im Spiel darf Jordell einen einzelnen Ausweich-, Hüpfen- oder GFI Test auf 2+ absolvieren (Keine Modifikatoren werden angerechnet)
11	Waldland-Liga	Morg ´N´ Thorg	6	6	3+	4+	11+	Blocken, Einzelgänger (4+), Hass (Untot), Knochenbrecher, Mitspieler werfen, Robust, Volltreffer	340000	Einmal im Spiel wenn Morg eine Aktion Mitspieler-Werfen ausführt, kann er den Wurfgeschicklichkeitstest wiederholen
12	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
13	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
14	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
15	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
16	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
17	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
18	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---
19	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Verfügbare Anreize

0-5	Zeitarbeits Cheerleader	je 5.000 GS	0-3	Söldner (Zusatzk. + 30.000 GS (max. 1 prim Talent f. + 50.000 GS))	Teamspezifische Anreize
0-5	Teilzeit-Trainerassistenten	je 20.000 GS	0-2	Star Player - siehe oben -	Halbling Suppenkatapult (80K, 60K für Halbling-Fingerhut Pokal), Meister der Ballistik (40K, 30K f. Halbling-Fingerhut Pokal), 0-3 Flaschen mit berauschendem Gebräu (je 40K), 0-1 Healing Spites S17 (50K), 0-1 Ancient Artefact S15 (50K), 0-1 Chaos Totem S13 (50K), 0-1 End Zone Spirits S11 (50K)
0-1	Wettermagier	25.000 GS			
0-2	Blitzers-Bestes-Fass	je 50.000 GS			Trainerstab
0-1	Randalierende Neulinge	150.000 GS (nur f. Teams billige Feldspieler)			Ayleen Andar (100K), Josef Bugman (100K), Schielund Scharlatan (90K), Norscan Seer S14 (50K)
0-8	Zusätzliches Training	je 100.000 GS			Zauberer
0-3	Bestechung	je 100.000 GS (je 50.000 GS (0-6) Korrupt. u. Bestechung)			Horatio X. Schottenheim (80K), Sport-Zauberer (150K), Chaos-Dwarf Sorcerer (150K), Wandering Haemonancer (150K)
0-1	Halbling Meisterkoch	300.000 GS (100.000 GS für Halbling-Teams)			Schiris
0-2	Wandernde Sanitäter	je 100.000 GS			Jorm der Ogre (120K, 80K f. Korruption + Bestechung), Parteiische Schiri (120K, 80K f. Korruption + Bestechung), Die Trundlefoot-Drillinge (80K)
0-1	Pestdoktor	100.000 GS (nur f. Teams Günstlinge d. Nurgle)			
0-1	Begräbnisassistent	100.000 GS (nur f. Teams Herren d. Untodes)			Verfügbare Spezialbälle
0-1	Team-Maskottchen	25.000 GS			Extra stacheliger Ball, Übergroße Eichel, Gnom Idol Ball
0-1	Parteiischer Schiri	unterschiedliche Kosten (siehe rechts)			Verfügbare spezielle Wetter- und Kick-Off Tabelle
0-2	Trainerstab	unterschiedliche Kosten (siehe rechts)			Hidden Forest / Gnomish Trickery
0-1	Zauberer	unterschiedliche Kosten (siehe rechts)			Verfügbares Pitch
0-3	Gebete an Nuffle	je 10.000			Mystical Forest